



- Ontworpen voor cursisten en docenten om met computer en beamer beter en leuker bridge te leren.
- WiDoP is het eerste digitaal lesmateriaal ontstaan uit overhead presentaties en sinds 2005 in gebruik.
- Kernpunt bij de ontwikkeling is het leereffect voor de cursisten en gebruiksgemak voor de docent.

WiDoP gebruikt de veel grotere technische mogelijkheden van digitalisering voor een nieuwe sinds 2005 beproefde didactische aanpak:

Achtergrondkleur voor vergelijkingen, terug kijken en verbeterde leesbaarheid van stapsgewijze uitleg

Sterk verbeterde ergonomie van WiDoP LD zitsels voor spelbriefjes, theorie, huiswerk, speelplan maken, speelfiguren leren en herkennen in de praktijk

Bied Sessies voor herhaling bieden in de les

Kleurcodes voor spelenderwijze leren van kenmerk biedingen

WiDoP verwijst naar

- het oeuvre van Berry Westra:
Leer Bridge1 (=Beginners 1), Leer Bridge 2 (=Beginners 2), Leer Bieden met Berry Westra(=Startersbridge), Wedstrijdbridge, Leer Bridge 3, Leer Bridge 4, Basis Afspeeltechniek, docenten handleidingen en oefen Cd's.
- De oefen Cd Startersbridge van de Nederlandse Bridgebond

In WiDoP treft U verschillende handleidingen aan:

Demo WiDoP Proefles

De informatie is gerangschikt op een wijze die U stap voor stap de weg wijst om uw 1^e proefles te maken.

U begint met af te drukken het bestand [Samenvatting of home](#). Het zijn 9 pagina's die het beste in kleur afgedrukt kunnen worden. In de tekst komt U blauwe aanwijzingen tegen die verwijzen naar bestanden met meer details. De link naar de bestanden ziet U links naast de tekst.

WiDoP Cd Manual

De informatie die voor een deel ook voorkomt in de proefles is bedoeld als naslagwerk. Ook hier ziet U aan de linkerkant de links naar de bestanden.

Manual Cd WiDoP op Maat

Bestaat uit 2 delen:

Deel 1: een gedeelte van de bestanden die U ook aantreft in WiDoP Cd Manual. U hoeft dus niet alsmaar te switchen van Bron naar Cursus enz.

Deel 2: geeft informatie over toepassen van de WiDoP software voor uw lesmateriaal.

Per cursus

Tips per les die U kunt gebruiken naar eigen keuze

Op de website worden ook Tips gepubliceerd.

Veel plezier en dank voor uw interesse

Met vriendelijke groet,

Wim van der Geer,

Email: wim@widop.nl

Website www.widop.nl

Bridgeles geven met WiDoP(Afkorting van Wim's Docentenpakket)

Om U wegwijst te maken in WiDoP doen we alsof we een les willen geven met als onderwerp de "herbieding". Zie Leer Bridge 2 van Berry Westra hoofdstuk 4: het 2^e bijbod. (afgekort B204 in de bestandsnamen)

De weg vinden in WiDoP

U begint met het bestand [< 10 Samenvatting of Home >](#) af te drukken. Nu heeft een overzicht van de inhoud van WiDoP en een agenda om uw proefles voor te bereiden.

Toelichtingen en cursusbestanden opent U met de koppelingen in het menu aan de linkerkant. U kunt na bekijken van een toelichting een ander bestand op dezelfde wijze openen en bekijken.

Hulp bij selectie van de bestanden met een **x'en** waardering:

- **x x x** Essentieel om uw proefles te kunnen geven
- **x x** Belangrijk om na uw ervaring met de proefles te lezen
- **x** Aanvullende wetenswaardige informatie

De uitleg systematiek bestandsnamen WiDoP. U opent met het menu aan de linkerkant het bestand: [<x x x 11 bestandsnamen WiDoP >](#)

Tijdig voor de aanvang van de les installeren we de beamer en laptop.

De kern van de installatie is dat we computer en beamer zo af stellen dat beide hetzelfde beeld tonen.

De details vindt U weer in het menu aan de linkerkant: [<x x 12 instellen computer en beamer >](#).

We bekijken het Rooster van Beginners 2

De details vindt U in het menu aan de linkerkant: [<x x x 13 Rooster Beginners 2 >](#)

Opmerking: als U de Cd met cursusmateriaal heeft ontvangen kunt U zelf als oefening de bestanden van Beginners 2 les 6 opzoeken.

Handig om een geeltje op de laptop te plakken met de namen van de bestanden die U nodig heeft in de les. Op ons geeltje staat:

Rooster B2

Huiswerk presentaties 5.1 en 5.2 (alle opgaven zijn al bij de 1^e les uitgedeeld)

Theorie B204 Thema 1 en 2

Oefenspellen volgens de docenten handleiding van Berry Westra

- B2 04 CU 1-4LD en 5-8LD (WiDoP C= Contract, U = Uitkomst)
- B2 04 1-4 LD en 5-8 LD (WiDoP Leider Dummy zitsel ontwerp)
- B2 04 1-4 4hnd en 5-8 4hnd (WiDoP LD zitsel toont niet altijd 4 handen)
- Formulier speelplan Sp LD B206 (notatieformulier voor de cursisten bij speelplan maken)

Bied Sessies: BS 0206 opgave en BS 0206 Uitleg

Lesbrief B2 04

Belangrijke aspecten bij gebruik van beamers in de les

Zie onderstaande links in menu

[< x x x 14 Presenteren met de beamer >](#) ; [<x x x 15 Achtergrondkleur>;](#)

Demo complexe uitleg met gebruik achtergrondkleur [< x x x 16 Leer Bridge 4 hfdst 11 Thema 2>](#); [< x x 17 Leren door herhaling >](#)

De cursisten hebben een plaats gevonden.

We gaan beginnen met de les

Helaas 1 cursist is op het laatste moment niet op komen dagen en er is geen reserve beschikbaar. Dus bij de oefenspellen een vliegende dummy en bij de Bied Sessies val ik even in.

Het WiDoP LD zitsel

Het WiDoP LD zitsel is in gebruik voor:

- Huiswerk opgaven en uitlegpresentaties
- Theorie presentaties
- Oefenspellen

Het WiDoP LD zitsel is ook een 4 handen zitsel dat ontwikkeld is uit overheadsheets door gebruik te maken van digitale technieken beschikbaar in 4 Demo Ontwikkeling van en lesgeven met WiDoP

de MS Office pakketten. Het doel van de ontwikkeling is ergonomische voordelen gebruiken om de cursisten beter spelenderwijze en leergericht te leren bridgen. Cursisten doen en vergelijken zelf, eigen resultaten met de optimale aanpak in het lesmateriaal, ondersteund door de docent op het moment dat vragen of problemen optreden.

Een belangrijke toetssteen tijdens de ontwikkeling van ontwerpen in WiDoP is de ergonomie.

De ontwikkeling en voordelen van het WiDoP LD zitsel kunt U bekijken in het menu aan de linkerkant: [<x x x 18 Ergonomie WiDoP LD zitsel>](#)

Het zitsel van de verdediging kan om didactische redenen gedeeltelijk ingevuld worden

De uitleg vindt U in het menu aan de linkerkant: [<x x 19 Verdediging in WiDoP LD>](#)

Herkennen en goed behandelen van speelfiguren

De uitleg vindt U in menu linkerkant: [<x x 20 Speelfiguren herkennen>](#)

Huiswerk

De les begint met het huiswerk.

De cursisten hebben de opgaven ingevuld

De docent legt met de presentatie het speelplan maken uit. De cursisten vergelijken hun resultaat met de presentatie en kunnen vragen stellen.

U gaat nu uw 1^e presentatie beschikbaar als Pdf bestand presenteren

Toelichting [<x x x 14 Presenteren met de Beamer>](#) vindt U in het menu links

De huiswerk opgaven en de uitleg presentaties vindt U in het menu aan de linkerkant: [<x x x 21 Huiswerk toelichting>](#); [<x x x 22 Opgave huiswerk B 204 voor cursist>](#); [<x x x 23 Huiswerk B204 presentatie voor docent>](#)

Oefenspellen

Bij de oefenspellen zitten spelbriefjes achter in de boards.

De verschillende stappen bij oefenen met de spellen hebben als doel de cursisten zelf te laten kiezen hoe ze de theorie toepassen en vervolgens met behulp van de spelbriefjes te beste oplossing van bieden en spelen te laten zien.

We gaan nu eerst de spelbriefjes maken en ook de spellen uitzoeken

In menu links leest U eerst de [<x x x 24 Toelichting spelbriefjes>](#)

5 Demo Ontwikkeling van en lesgeven met WiDoP

Nu U kennis gemaakt heeft met de spelbriefjes gaan we ze maken.

In menu links leest U de werkwijze [<x x x 25 Spelbriefjes maken>](#)

Nu gaat U printen de voor en achterzijde van de spelbriefjes.

In menu links ziet U [<x x x 26 B204 zitset1-4>](#) en [<x x x 27 B204 CU1-4>](#)

U kunt nu de spelbriefjes vouwen.

Als U de spellen wilt dupliceren print U ook [<x x 28 B204 1-4 4hnd>](#)

Nu bent U klaar om de verschillende stappen te volgen en vanaf **Stap 2** het spelbriefje te openen

Stap 1: de cursisten gebruiken bidding boxen. Openen volgens de volgorde aangegeven op de boards

Stap 2: na de rondpas opent de leider het spelbriefje en wordt het optimale biedverloop zichtbaar. De cursisten vergelijken de biedingen die op tafel liggen met het spelbriefje. Ze roepen de docent als ze verschillen constateren. Na de uitleg bepaalt het spelbriefje wie de leider is en welk contract gemaakt moet worden. Bijv. na rondpas is contract 3♥, Leider W. Het spelbriefje toont echter: contract 3SA Leider N. Dus wordt Leider N, contract 3SA.

Stap 3 de uitkomst. Na de uitkomst van de linker verdediger, vergelijkt de Leider of de Dummy de uitkomst met het spelbriefje. Als er een verschil is dan krijgt de linker verdediger een herkansing. Uiteindelijk bepaalt het spelbriefje de uitkomst.

Stap 2 en 3 zorgen er voor dat het spel zo gespeeld wordt als de oefening bedoelt.

Stap 4 de leider maakt zijn speelplan volgens de WiDoP aanpak en noteert zijn analyse en keuzen op het speelplan formulier. Per tafel 1 formulier, dat de leiders om de beurt invullen.

Stap 5 na de laatste slag opent de leider het spelbriefje zover dat de optimale aanpak van het speelplan zichtbaar wordt. Hij vergelijkt dit met zijn notities op het speelplanformulier. Ook nu weer komt de docent aan de tafel voor uitleg omdat iedereen nog weet waarom ze bepaalde keuzen gemaakt hebben

Theorie

Na behandeling vragen gaat de les verder met de theorie.

De lessen zijn onderverdeeld in Thema's. De bedoeling is om theorie thema's en oefenspellen elkaar te laten afwisselen.

In het menu links opent U bestand [<x x x 29 B204 Thema 2>](#).

U kunt vervolgens de theorie presentatie met behulp van de pijltoetsen bekijken.

Bied Sessies

De les wordt afgesloten met de Bied Sessies.

De cursisten bieden als paar.

Als er volgbiedingen zijn is de docent de verdediging. Steeds na het uitbrengen van een bod door de cursisten biedt de docent namens de verdediging.

Per les zijn er 6 oefenspellen. Voor de wat meer gevorderden die al 5 kaart hoog spelen zijn er varianten die zowel 4 krt hoog als 5krt hoog geoefend kunnen worden.

De opzet van de demonstratie is dat U samen met een partner thuis de Bied Sessies gaat proberen.

In menu links ziet opent U de toelichting [<x x 30 BS Tips en info>](#) en hierna de lespresentatie [<x x x 31 BS in de les>](#).

Na deze uitleg gaat U Bied Sessies proberen.

U print bestand [<x x x 32 BS 0206 opgave>](#)

Vervolgens snijdt U het A4tje in de lengte door zodat op de linker helft alle 6 Noord handen onder elkaar staan en op de rechterhelft alle 6 Zuid handen onder elkaar staan.

Nadat U en uw partner een bidding box gereed hebben en tegen over elkaar aan tafel zit gaat U spel 1 bieden.

Na de rondpas opent U links

en kiest [<33 BS 0206 spel 3>](#) en volgende spellen t/m spel 6 uit het menu.

U ziet de 1e dia met de opgave

De 2^e dia toont het eindresultaat van het bieden.

U kunt nu vergelijken uw biedverloop dat nog op tafel ligt met het resultaat in de 2^e dia. Let op de notaties van de schattingen van N of Z die tijdens het bieden veranderen.

Bij een verschillend resultaat kunt U de volgende dia's presenteren die elke stap van het biedverloop laten zien. Hiermee kunt U als het een lessituatie was uitleggen waarom de presentatie een beter alternatief toont.

Zo kunt U alle 6 spellen behandelen. Als de cursisten ingespeeld zijn op de methoden gaat het vanzelf.

Lesbrieven

Aan het einde van de les krijgen de cursisten de lesbrieven.

Zie voorbeeld in het menu aan de linkerkant [<x x 34 Lesbrieven B204>](#)

Werken met bronbestanden

Voor de gebruikers van WiDoP op Maat is een uitgebreide toelichting beschikbaar om U op weg te helpen.

Hieronder een korte samenvatting wat U met WiDoP op Maat kunt doen:

- Alle cursusbestanden kunt U aanpassen aan uw wensen
 - Tekst dia's, lesbrieven, enz.
 - Aantal dia's vergroten of verkleinen
 - Zitsels wijzigen. U kunt kiezen uit varianten WiDoP LD zitsel
 - Roosters wijzigen
 - Overheads maken
- Nieuwe cursussen maken
- Van alle bestanden die in MS Office gemaakt zijn kunt U onderdelen gebruiken. Extra zijn de sjablonen om zelf lesmateriaal te maken.
- U kunt zogenaamde platte presentaties maken met als ander uiterste volledig uitgewerkte presentaties

Nog enkele samenvattingen:

- [<x 35 historie en omvang>](#)
- [<x 36 Leertraject Beginners>](#)

Licentie voor WiDoP

Als U WiDoP wilt gebruiken om zelf les te geven en WiDoP aan te passen aan uw wensen heeft U een licentie nodig. [<37 licentie 0902V4>](#)

Bestellen van een licentie en cursussen kunt per email via de website.

Als U een ander gebruik wilt maken van WiDoP dan kunt per email contact opnemen en gaan we in overleg proberen een oplossing te vinden.

Meer informatie vindt U op de website.

De kosten van een licentie

Per cursus uitgangspunt € 30 en €10 voor elke Cd.

De niet veranderbare WiDoP lesbestanden:

1. Lesboeken van Berry Westra: Leer Bridge1 (=Beginners 1), Leer Bridge 2 (=Beginners 2), Leer Bieden met Berry Westra(=Startersbridge) en docenten handleiding.
 - a. U bestelt Beginners 1: U betaalt € 40
 - b. U bestelt Beginners 1 + Beginners 2: U betaalt € 70
 - c. U bestelt Beginners 1 + Beginners 2 + Oefenclub + Startersbridge:
U betaalt € 100
2. Lesboeken van Berry Westra: Wedstrijdbridge, Leer Bridge 3, Leer Bridge 4, Basis Afspeeltechniek en docentenhandleiding. Deze boeken zijn gebruikt om 3 cursussen van 12 lessen te maken.
 - a. U bestelt 1 cursus: U betaalt € 40
 - b. U bestelt 2 cursussen: U betaalt € 70
 - c. U bestelt 3 cursussen: U betaalt € 100

De veranderbare bestanden = WiDoP op Maat

WiDoP wil graag bevorderen dat docenten hun eigen visie in WiDoP kunnen toevoegen. Er zijn 3 combinaties beschikbaar:

Pakket 1c + alle corresponderend bronbestanden € 100

Pakket 2c + alle corresponderende bronbestanden € 100

Pakket 1c + pakket 2c + alle corresponderende bronbestanden € 160